

MODELY VETROŇOV – OBRIE MAKETY A POLOMAKETY

Kategória RC XXL - AEROVLEK

NÁRODNÉ PRAVIDLÁ

I. Definícia modelu .

Obrí model podľa skutočného vetroňa spravidla v mierke 1:6 až 1:2 , ktorý je ovládaný RC súpravou. Pri polomakete sú povolené odchylky od originálu, ktoré však nezmenia podobu skutočného lietadla a pomerové rozmery sú v tolerancii do +/- 12% . Pokiaľ na skutočnom vetroni sú povolené úpravy napr. zmena rozpätia, zmena úhlu zriadenia, zmena záťaže a pod. , môže súťažiaci kombinovať tieto úpravy ľubovoľne počas celej súťaže. Na požiadanie je súťažiaci povinný predložiť trojpohľad skutočného vetroňa a pri povolených úpravách príslušnú technickú dokumentáciu.

II. Charakteristika obrieho modelu .

Model musí spĺňať jednu z podmienok :

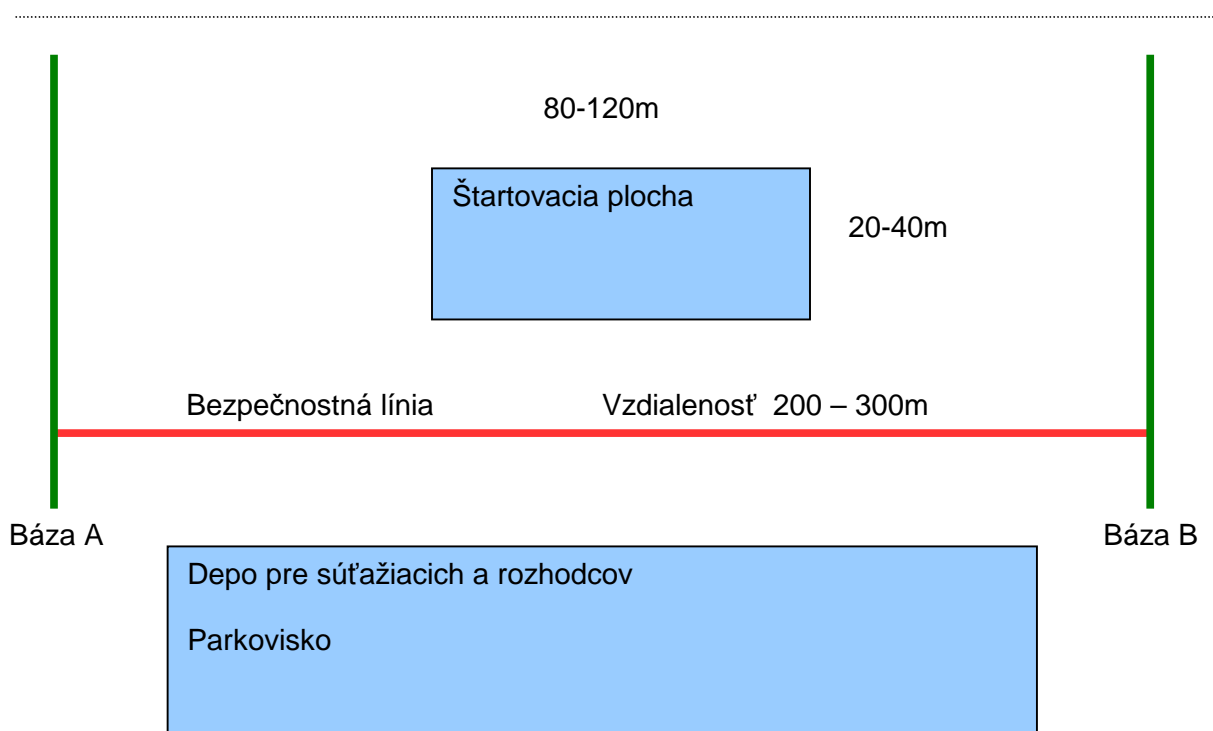
- minimálne rozpätie modelu 4 000 mm
- alebo minimálna hmotnosť modelu 4 500 g .

III. Súťažné podmienky .

1. Terénne .

Vhodná vodorovná trávnatá plocha pre termické lietanie a uskutočnenie aerovleku .

2. Organizácia plochy letiska .



3. Letové :

- maximálna sila vetra do 12 m/s
- usporiadateľ vytýči štartovaciu plochu alespoň (80-120) m x (20-40) m , vytýči bázy A a B vo vzdialenosti 200 až 300 m , vytýči bezpečnostnú líniu
- súťažiaci je povinný mať pred nástupom na štart pripojený k modelu 1 m dlhý kus vlastného lanka ukončený slučkou na pripojenie vlečnej za pomoci karabínky . V tejto dĺžke môže mať súťažiaci vložený vlastný trhací člen pre ochranu modelu pre prípad kolízie pri vleku
- v priebehu súťaže má súťažiaci právo použiť dva modely . Súťažiaci je povinný dokončiť letové kolo s modelom , s ktorým letové kolo zahájil. V prípade jeho neopraviteľného poškodenia v priebehu kola môže súťažiaci použiť náhradný model, s ktorým však musí pokračovať až do konca súťaže
- je povolené používanie ľubovoľne umiestnených telemetrických zariadení (vario,výškomer, ...)

IV. Spôsob štartu aerovleku .

Model vetroňa štartuje za pomoci vlečného modelu. Dĺžka vlečného lanka je odporúčaná v dĺžke 20 až 30 m. Vlečné lanko musí mať na strane vetroňa farebnú zástavku rozmerov minimálne 400x400 mm.

V. Letové úlohy .

Súťažiaci si vylosujú poradie štartu. Usporiadateľ má právo upraviť poradie štartu podľa frekvencií tak, aby nedošlo ku vzájomnému rušeniu RC súprav. Pre prípad , že súťažiaci súčasne vleká má usporiadateľ právo určiť po dohode s ním jeho poradie štartu vopred . Každé letové kolo sa skladá z dvoch úloh. Žiadne nasledujúce kolo nemôže byť odštartované pred ukončením predchádzajúceho. Súťažiaci má právo na opravu , keď nebolo možné úlohu vyhodnotiť z viny usporiadateľa. Každú z úloh je možné opakovať , pričom súťažiaci má právo na oficiálnom pokračovaní v plnení úlohy bez možnosti na opravu :

- keď sa jeho model zrazí s iným modelom
- vlek nebol riadne dokončený nie z viny súťažiaceho

ÚLOHA A - TERMIKA

Aerovlek do výšky 400m . Podľa miestnych podmienok má právo usporiadateľ pred zahájením súťaže upraviť výšku vypnutia modelu.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odopnúť od vlečnej. Je povolené vypnúť sa skôr.

V pracovnom čase 10 minút sa meria trvanie letu. Čas sa meria od odpojenia modelu od vlečnej až po jeho úplné zastavenia na zemi . Ak model pristane po uplynutí pracovného času, od času 10 minút sa odpočíta čas, o ktorý súťažiaci prelietal pracovný čas. Výsledný čas je prepočítaný na body 1s = 1 bod .

Usporiadateľ má právo podľa miestnych poveternostných a terénnych podmienok pred zahájením súťaže respektive letového kola upraviť pracovný čas v rozsahu 10 až 20 minút .

Za pristátie do vytýčenej štartovacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov . Za pristátie mimo štartovacej plochy je za pristátie 0 bodov. Podmienkou pridelenia 100 bodov za pristátie je , aby pristátie bolo realistické . V opačnom prípade rozhodca udeľuje zrážku bodov a to :

- za nerealistický pristávací zostup (- 10 bodov)
- za nerealistický prvý dotyk so zemou na koleso alebo lyžinu (-10 bodov)
- za nerealistický dojazd modelu až po jeho úplné zastavenie (-10 bodov)

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa pridieľuje 100 trestných bodov . Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

Danú úlohu môže plniť súčasne aj viac súťažiacich , ktorí štartujú po sebe s odstupom minimálne 120 sekúnd . Pokiaľ to podmienky dovoľujú , môže súčasne úlohu plniť až 5 súťažiacich .

ÚLOHA B – PRELETY

Aerovlek do výšky 400m . Podľa miestnych podmienok má právo usporiadateľ pred zahájením súťaže upraviť výšku vypnutia modelu.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odpojiť od vlečnej. Je povolené vypnúť sa skôr.

Plnenie úlohy :

Úloha sa plní od okamihu, keď sa model odpojí od vlečnej. Súťažiaci má 120 sekúnd na to aby zahájil prelety prvýkrát preletením bázy A. V samostatne meranom čase 5 minút je úlohou súťažiaceho odletieť čo najviac celých preletov medzi bázami A a B. Pokiaľ model nevletí do bázy A behom 120sekúnd po odpojení od vlečnej, začne meraný čas 5 minút na prelety v okamihu, keď uplynie týchto 120 sekúnd..

Za každý úplný prelet v samostatne meranom časovom úseku je pridelených 40 bodov. Za každý prelet cez pracovný čas nebudú pridelené body. Za každý prelet za bezpečnostnou líniou sa pridieľuje 100 trestných bodov .

Počas plnenia úlohy sa vykonáva signalizácia zástavkami na bázach nasledovne :

- plnenie úlohy mimo priestoru medzi bázami - trvalé dvihnutie zástavky
- plnenie úlohy medzi bázami – trvalé spustenie zástavky

Odporúča sa , aby úlohu plnil len jeden súťažiaci. Podľa miestnych podmienok je možné , aby úlohu súčasne plnili maximálne dvaja súťažiaci, pričom každému z nich musí byť pridelená odlišná farba zástavky .

Každý prelet bázou, počet preletov medzi bázami , celkový pracovný čas a čas plnenia preletov hlási rozhodca priebežne súťažiacemu.

Za pristátie do vytýčenej štartovacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov . Za pristátie mimo štartovacej plochy je za pristátie 0 bodov. Podmienkou pridelenia 100 bodov za pristátie je , aby pristátie bolo realistické . V opačnom prípade rozhodca udeľuje zrážku bodov a to :

- za nerealistický pristávací zostup (- 10 bodov)
- za nerealistický prvý dotyk so zemou na koleso alebo lyžinu (-10 bodov)
- za nerealistický dojazd modelu až po jeho úplné zastavenie (-10 bodov)

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa pridieľuje 100 trestných bodov . Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

VI. Pravidlá lietania :

- súťaž sa lieta minimálne na jedno úplné kolo
- ak je počet kôl väčší ako 2 , jeden najhorší dosiahnutý výsledok kola súťažiaceho sa škrtnie
- ak je počet kôl väčší ako 5 , jeden najhorší dosiahnutý výsledok kola súťažiaceho sa škrtnie
- súčet bodov určí poradie
- v prípade rovnosti bodov rozhoduje najlepší dosiahnutý celkový počet bodov v započítanom termickom lietaní - úloha A
- vyhlasuje sa prípravný čas 5 minút
- ak sa model počas pristátia dotkne súťažiaceho, jeho pomocníka alebo prekážky, ktorá model zastaví , body za pristátie sa nepridieľujú
- pilot je povinný po skončení plnenia úlohy pristáť v najkratšom čase
- pri odpojení modelu počas aerovleku z titulu poruchy na vlečenom modeli alebo poruchy na 1 m dlhom pripojovacom lanku , nemá súťažiaci právo na opravu v danej úlohe. Ak je chyba na strane vlečnej, súťažiaci má nárok na opravu.
- súťažiaci má právo na opravu v danej úlohe len na základe oprávnenej a uznanej námietky podanej ústne alebo písomne rozhodcovi a riaditeľovi súťaže
- pri hodnotení preletov na bázi , alebo pri hodnotení pristátia modelu je rozhodujúca špica modelu

VII. Pomocníci .

Pilot môže mať jedného pomocníka, ktorý mu môže radiť počas plnenie letovej úlohy.

VIII. Bezpečnosť :

- každý pilot musí bezpečne ovládať svoj model
- pilot ako aj jeho pomocník v plnej miere zodpovedajú za prevádzku modelu
- všetky škody spôsobené na majetku a zdraví ostatným účastníkom súťaže znáša pilot na vlastné náklady v súlade s platnou legislatívou SR . Odporúča sa , aby súťažiaci bol pre tento prípad poistený.
- prísne je zakázané lietanie nad depom, priestorom rozhodcov a nad parkoviskom dopravných prostriedkov. Výnimku z týchto zásad bezpečnosti tvorí prelet modelu pri plnení úlohy A-Termika , ale jeho výška v momente preletu nad zakázanými priestormi musí byť **minimálne** 50 metrov

IX. Hodnotenie .

Celkové hodnotenie pilota obrieho modelu je súčet platných kôl .

Celkové vyhodnotenie pilotov vlečných vykoná usporiadateľ na záver súťaže .

Príklad hodnotenia .

Lietali sa 3 kolá – úloha A na 10 minút , najslabší výsledok 2.kola sa škrtol .

Meno	Jožko Mrkvička			Pristátie					Trestné body	Súčet
				Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet		
1.kolo	úloha	čas	600	100	0	0	0	100	0	700
	A	10:00								
	úloha	Prelety	600	100	0	0	0	100	0	700
B	15x40									
Súčet										1400
2.kolo	úloha	čas	570	100	0	-10	0	90	0	660
	A	9:30								
	úloha	Prelety	480	100	0	0	0	100	0	580
B	12x40									
Súčet										1240
3.kolo	úloha	čas	590	100	0	-10	-10	80	0	670
	A	10:10								
	úloha	Prelety	800	0	0	0	0	0	-200	600
B	20x40									
Súčet										1270
Celkové hodnotenie										2670

Poznámka :

3.kolo – úloha B – trestné body - 1x prelet za bezpečnostnou líniou + pristátie za bezpečnostnú líniou (2x -100 bodov = -200 bodov)